Пономарева Надія Сергіївна, к.п.н., ПЗВО “Харківський технологічний університет “Шаг””,

м. Харків, ORCID: 0000-0001-9840-7287;

Толстіков Владислав Вадимирович, студент кафедри інформаційних технологій,

ПЗВО “Харківський технологічний університет “Шаг””, м. Харків,

**ОСОБЛИВОСТІ ІНТЕРАКТИВНОГО ПРОТОТИПУВАННЯ ВЕБ-САЙТУ ЗАСОБАМИ FIGMA**

Інтерактивне прототипування веб-сайтів стало невід’ємною частиною сучасного процесу розробки веб-додатків. Одним із найбільш популярних інструментів для цього є Figma [1]. Вона дозволяє дизайнерам створювати інтерактивні прототипи, які максимально наближені до реальних продуктів, що значно полегшує процес тестування та узгодження з замовниками. У цій статті ми розглянемо основні можливості Figma для інтерактивного прототипування веб-сайтів, а також її переваги перед іншими інструментами.

 Figma вирізняється своєю здатністю працювати в режимі реального часу. Це означає, що кілька дизайнерів можуть одночасно працювати над одним проєктом, вносячи зміни та обговорюючи ідеї без необхідності постійного обміну файлами. Це особливо важливо для команд, які працюють віддалено, адже всі учасники мають доступ до останніх версій дизайну і можуть одразу бачити внесені зміни.

 Однією з ключових функцій Figma є можливість створення інтерактивних елементів. Дизайнери можуть легко додавати переходи між різними екранами та налаштовувати взаємодії, такі як кліки, наведення курсору або перетягування. Це дозволяє створити прототип, який виглядає та поводиться як справжній веб-сайт, що значно покращує розуміння користувацького досвіду на ранніх етапах розробки.

 Figma також підтримує створення адаптивних дизайнів. Це означає, що дизайнери можуть розробляти макети, які автоматично підлаштовуються під різні розміри екранів, що особливо важливо в еру мобільних пристроїв. Використання автолейаутів та фреймів дозволяє легко створювати та редагувати адаптивні інтерфейси без потреби в ручному налаштуванні кожного елементу. Figma також забезпечує потужні інструменти для спільної роботи та комунікації. Дизайнери можуть залишати коментарі прямо на макетах, що дозволяє легко обговорювати деталі дизайну та вносити зміни в режимі реального часу. Це особливо корисно для отримання зворотного зв'язку від клієнтів чи інших членів команди безпосередньо в контексті дизайну.

 Однією з особливостей, що робить Figma унікальною, є її хмарна архітектура. Всі проєкти зберігаються в хмарі, що дозволяє легко ділитися ними з іншими та забезпечує автоматичне збереження та синхронізацію змін. Це забезпечує безперебійний робочий процес і виключає ризик втрати даних через технічні неполадки. Крім того, Figma пропонує можливості для створення компонентів та стилів, які можна повторно використовувати у різних проєктах. Це дозволяє створити єдину дизайн-систему, що забезпечує консистентність та стандартизацію всіх елементів інтерфейсу. Використання компонентів значно скорочує час на розробку та забезпечує однорідність у всіх продуктах.

Для розробників важливою функцією є можливість експорту коду. Figma дозволяє генерувати CSS-код для стилів, що значно спрощує процес перетворення дизайну в реальний продукт. Це дозволяє розробникам економити час і зосереджуватися на функціональній частині веб-додатку. Також варто відзначити активну спільноту користувачів Figma. Існує багато форумів, навчальних курсів та ресурсів, де можна знайти відповіді на питання або поділитися своїм досвідом. Це сприяє швидкому освоєнню інструмента та його ефективному використанню. Figma постійно оновлюється, пропонуючи нові функції та поліпшення. Це означає, що дизайнери завжди мають доступ до найсучасніших інструментів та технологій. Компанія прислухається до зворотного зв’язку від користувачів, що дозволяє створювати продукт, який дійсно відповідає потребам дизайнерів.

 Інтерактивне прототипування за допомогою Figma дозволяє значно скоротити час на розробку та тестування веб-сайтів. Завдяки можливостям реального часу, інтерактивним елементам та адаптивним дизайнам, дизайнери можуть створювати прототипи, які точно відповідають вимогам користувачів та клієнтів. Це забезпечує високий рівень задоволеності та значно підвищує ефективність роботи команди. Інтерактивне прототипування відіграє ключову роль у інноваційному процесі проектування, що значно сприяє удосконаленню розробки дизайн-продуктів[2]

 У підсумку, Figma є потужним та універсальним інструментом для інтерактивного прототипування веб-сайтів. Її функціонал, доступність та підтримка спільної роботи роблять її ідеальним вибором для дизайнерів будь-якого рівня. Інтерактивні прототипи, створені за допомогою Figma, дозволяють легко перевіряти та вдосконалювати дизайн, що сприяє створенню високоякісних веб-продуктів.

**Література**

1. Figma [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.figma.com/>.

2. Борисенко Д. В., Борисенко Д. В. Використання інтерактивного прототипування в проєктній діяльності при підготовці інженера-дизайнера. – Міністерство освіти і науки України, Черкаський національний університет імені Богдана Хмельницького, Черкаський інститут банківської справи, Чорноморський державний університет імені Петра Могили, 112 с.